**Пробелы и отступы**

После зарезервированных ключевых слов языка C++ следует ставить пробел. Ставьте пробелы между операторами и операндами. Отделяйте пробелами фигурные скобки, запятые и другие специальные символы. Оставляйте пустые строки между функциями и между группами выражений.

**Именование**

Основные правила стиля кодирования приходятся на именование. Вид имени сразу же (без поиска объявления) говорит нам что это: тип, переменная, функция, константа, макрос и т.д. Правила именования могут быть произвольными, однако важна их согласованность, и правилам нужно следовать.

**Общие принципы именования**

• используйте имена, который будут понятны даже людям из другой команды;

• имя должно говорить о цели или применении объекта;

• не экономьте на длине имени;

• не используйте аббревиатур; исключение: допускаются только известные аббревиатуры;

• не сокращайте слова.

**Имена файлов**

Имена файлов должны быть записаны только строчными буквами, для разделения можно использовать подчёркивание (\_) или дефис (-). Используйте тот разделитель, который используется в проекте.

**Имена типов**

Имена пользовательских типов начинаются с прописной буквы, каждое новое слово также начинается с прописной буквы. Подчёркивания не используются:

**Имена переменных**

Имена переменных (включая параметры функций) пишутся строчными буквами, возможно с подчёркиванием между словами (в одном стиле): line, lineAccount ! Следует инициализировать переменные в месте их объявления. Префикс n следует использовать для представления количества объектов: nPoints, nLines // Обозначение взято из математики Переменным-итераторам следует давать имена.

**Имена функций**

Названия методов и функций должны быть глаголами, быть записанными в смешанном регистре, начинаться с прописной буквы (в нижнем регистре) и каждое слово в имени пишется с прописной буквы.